

# 2025년 KJGA 로컬룰 및 경기조건

2025년 한국중고등학교골프연맹(KJGA) 주관대회는 R&A나 USGA에 의해서 발행된 2023 골프 규칙과 본 로컬룰 및 경기조건에 따라서 플레이된다. 위원회는 대회장소에 따라 본 로컬룰 및 경기조건의 일부를 변경할 수 있다. 별도의 다른 언급이 없는 한, 본 로컬룰 또는 경기조건의 위반에 대하여 일반 페널티(매치플레이: 홀 패, 스트로크플레이: 2벌타)가 적용된다. 골프 규칙의 의미에 관하여 분쟁이 발생할 경우 KGA 골프 규칙에 의거하여 해석한다.

## 제1장 로컬룰 (Local Rules)

### 1. 아웃오브바운즈 (규칙18.2)

- 가. 아웃오브바운즈가 지면 위에 칠한 백색 페인트 선으로 규정된 경우, 코스의 경계는 그 선의 코스 쪽 외곽선이며, 그 선 자체는 아웃오브바운즈에 있는 것이다. 말뚝과 선이 동시에 표시되었을 때는 선이 아웃오브바운즈의 한계를 규정한다.
- 나. 아웃오브바운즈가 담으로 규정된 경우, 담을 넘어간 볼은 아웃오브바운즈에 있는 볼이다.

### 2. 페널티구역 (규칙17)

- 가. 페널티구역은 말뚝(노란색 또는 빨간색)이나 선(노란색 또는 빨간색)으로 규정된다. 말뚝과 선으로 동시에 표시된 경우에는 선이 페널티구역의 한계를 규정한다.
- 나. 페널티구역의 경계가 한 쪽 면만 표시된 경우, 그 경계는 무한대로 확장된다. 페널티구역이 코스의 경계와 연결된 경우, 그 페널티구역은 코스의 경계와 병행된다.
- 다. 페널티구역에 드롭존이 설치된 경우, 1벌타를 받고 구제를 받을수 있는 추가적인 구제방법이다. 그 드롭존은 구제구역이며, 볼은 반드시 그 드롭존에 드롭되어야 하고 정지되어야 한다.

### 3. 수리지 (규칙16.1)

- 가. 백색 페인트 선 또는 점으로 둘러싸인 지역은 수리지(GUR)이다.
- 나. 잔디를 짧게 깎은 구역 안에 있는 그린 앞과 뒤에 있는 페인트 마크를 포함하여 이 벤트 존 및 야드 표시 마크는 수리지이다. 규칙16.1b에 따라서 구제를 받을 수 있다. 다만 스탠스에 방해가 되는 경우는 구제받을 수 없다.
- 다. 잔디 이음매: 모델 로컬룰 F-7에 따라서 구제받을 수 있다. 다만 스탠스에 방해가 되는 경우는 구제받을 수 없다.
  - 볼이 일반구역에 있을 때 : 가장 가까운 완전한 구제지점으로부터 한 클럽 이내 벌 없이 드롭
  - 볼이 퍼팅그린에 있을 때 : 가장 가까운 완전한 구제지점에 벌 없이 플레이스
- 라. 레프리에 의해 비정상적인 코스상태로 간주된 지면의 손상된 모든 구역  
(예: 갤러리 또는 차량 이동에 의한 손상 등)

#### 4. 볼 가까이에 있는 동물(모델 로컬룰 E-13)

- 플레이어의 볼에 닿아있거나 가까이 있는 동물이 루스임페디먼트로 규정되지 않은 동물인 경우, 플레이어는 페널티 없이 또는 그밖의 방법으로 그 동물을 제거할 수 있다. 플레이어가 그 동물을 제거하는 동안 자신의 볼을 움직인 경우
- 페널티는 없으며
  - 그 볼은 반드시 원래 지점에 리플레이스 하여야 한다(그 지점을 알 수 없는 경우에 반드시 추정하여야 한다-규칙 14.2참조).

#### 5. 코스와 분리할 수 없는 물체 (Integral Objects)

- 가. 나무에 부착되어 있거나 나무를 둘러싸고 있는 철망이나 그물망 등 인공 물체
- 나. 벙커나 페널티구역의 경계벽을 구축하고 있는 인공적인 벽이나 파일링

#### 6. 퍼팅그린이나 벙커의 경계 규정

퍼팅그린이나 벙커의 경계를 표시하기 위하여, 필요하다면, 페인트 선이나 점을 사용할 수 있다. 그러한 선이나 점은 퍼팅그린 위나 벙커 안에 있는 것으로 간주 된다.

#### 7. 움직일 수 없는 장해물 (규칙16.1)

- 가. 나무를 지탱하는 지주목과 당김줄
- 나. 페털티구역 안에 있는 구명환과 거치대
- 다. 카트 도로와 인접하여 나란히 설치되어있는 배수로, 맨홀, 인조 매트 등은 카트도로의 일부로 간주 되며, 하나의 장해물로 취급된다.
- 라. 흰선으로 표시된 수리지 구역이 인공적으로 포장된 도로나 길 또는 그밖의 장해물에 연결되어 있는 경우 그 구역과 인공적으로 포장된 도로나 길 또는 그 밖의 장해물은 규칙 16.1에 따라 구제를 받을때 하나의 비정상적인 코스상태로 간주한다. (모델 로컬룰 F-3.1).
- 마. 두 개 이상의 움직일 수 없는 장해물들이 백색 선으로 묶여있는 경우, 그 장해물들은 하나의 장해물로 취급 된다.

#### 8. 퍼팅그린 가까이에 있는 움직일 수 없는 장해물 (모델 로컬룰 F-5.2)

볼과 장해물이 모두 페어웨이의 잔디 길이와 같거나 그보다 짧게 깎인 일반구역에 놓여 있는 경우에, 모델 로컬룰 F-5.1에 따라서 구제받을 수 있다.

- 가. 움직일 수 없는 장해물이 플레이어의 플레이 선상에 있는 동시에
- 나. 퍼팅그린으로부터 두 클럽 길이 이내에 있는 경우
- 다. 플레이어의 볼로부터 두 클럽 길이 이내에 움직일 수 없는 장해물이 있는 경우

#### 9. 고가 동력선을 맞힌 볼 (모델 로컬룰 E-11)

스트로크한 볼이 고가 송전선을 맞힌 것을 알고 있거나 사실상 확실한 경우, 그 스트로크는 타수에 포함되지 않는다. 반드시 직전의 스트로크를 한 곳에서 페널티 없이 다시 플레이해야 한다. 그러나 다시 플레이하지 않는다면 그 스트로크는 타수에 포함되지만, 일반 페널티를 받게 된다.

## 10. 임시 전선과 케이블

- 방송이나 전력을 위해 임시로 설치된 전선이나 케이블(지지대 포함)은 장해물이다.
- 그 전선과 케이블은 움직일 수 있는 장해물이며, 15.2에 따라 페널티 없이 제거 할 수 있다.
  - 그렇지 않은 경우의 전선과 케이블은 움직일 수 없는 장해물이며, 16.1에 따라 구제를 받을 수 있다.

## 11. 플레이 속도 (규칙5.6)

- 가. 모든 플레이어는 신속한 속도로, 부당한 지연 없이 플레이해야 한다.
- 나. 지연되는 조에게는 각 경기자의 스트로크 시간을 측정하고 40초(스트로크할 차례 가 되어 준비하고 치는데 소요되는 시간)을 초과한 경기자에게는 다음과 같은 벌타를 부여한다.
  - 첫 번째 배드 타임 - 레프리의 구두 경고
  - 두 번째 배드 타임 - 1벌타
  - 세 번째 배드 타임 - 일반 페널티
  - 네 번째 배드 타임 - 실격
- 다. 단, 파3홀, 파4, 5홀의 세컨샷, 퍼팅그린 주변에서의 샷의 경우 제일 먼저 치는 플레이어에게는 40초 대신 50초가 주어진다.
- 라. 플레이 속도 위반의 페널티에 대한 이의 제기: 라운드 동안 배드 타임을 받은 플레이어는 스코어카드를 제출하기 전에 이의를 제기할 수 있으나, 제출한 이후에는 플레이 속도 위반의 페널티에 대한 어떠한 이의 제기도 할 수 없다.

## 12. 클럽 (규칙4.1)과 볼 (규칙4.2)

- 가. 플레이어가 스트로크를 하는데 사용하는 모든 드라이버는 반드시 그 모델과 로프트가 R&A의 현행 적합한 드라이버 헤드목록에 등록된 클럽헤드가 장착된 드라이버여야 한다. (로컬룰 모델G-1)  
본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한 것에 대한 페널티 : 실격
  - 나. 스트로크할 때 플레이어는 반드시 2010년 1월 1일부터 유효한 장비규칙의 그루브 및 편치 마크 규격에 맞는 클럽을 사용해야 한다. (로컬룰 모델G-2)  
본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한 것에 대한 페널티 : 실격
  - 다. 스트로크를 할 때 사용하는 모든 볼은 반드시 R&A의 현행 적합한 골프볼 목록에 등록된 볼이어야 한다. 등록되지 않은 볼을 드롭하거나 리플레이스했지만 아직 그 볼을 플레이하지 않은 경우, 플레이어는 페널티 없이 규칙14.5에 따라 그 잘못을 바로 잡을 수 있다.(로컬룰 모델G-3)  
본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 : 실격
  - 라. 부러지거나 심하게 손상된 클럽을 그것과 비슷한 다른 클럽으로 교체하는 경우  
-라운드 동안 플레이가 중단된 동안, 플레이어나 캐디에 의해 손상된 클럽은 부러지거나 심하게 손상된 경우에만 교체할 수 있다. (로컬룰 모델 G-9 변경적용)
- \* 부러지거나 심하게 손상된 클럽의 예
- 1) 샤프트가 조각나거나, 휘어지거나, 찌그러지거나, 뒤틀려지거나 갈라진 경우
  - 2) 클럽헤드가 눈에 띄게 금이 가거나 상당히 변형된 경우, 클럽헤드가 샤프트로

- 부터 헐거워지거나 더 이상 붙어 있지 않은 경우
- 3) 클럽헤드 내부의 부품이 헐거워진 경우(예: 달가닥 거리는 소리가 들리는 경우)
  - 4) 클럽페이스가 눈에 띄게 금이 가거나 변형된 경우(경미하게 움푹 들어간 경우는 제외)
  - 5) 그립 전체 또는 그 일부가 헐거워진 경우

주 : 최신 적합한 클럽 및 볼리스트는 [www.randa.org](http://www.randa.org)에서 확인할 수 있다.

#### 13. 이동 수단의 사용 금지 (모델 로컬룰 G-6)

- 가. 캐디 없이 셀프백을 적용하는 대회에서 위원회에서 허용하지 않는 한, 이동 수단을 타서는 안 된다.
- 나. 스트로크와 거리의 페널티 구제를 받을 경우에는 언제나 이동 수단을 탈 수 있다.

#### 14. 46인치를 넘는 길이의 클럽의 사용 금지 (모델 로컬룰 G-10)

플레이어는 46인치를 넘는 길이의 클럽(퍼터 제외)을 사용해서는 안 된다.

\* 본 로컬룰에 위반되는 클럽으로 스트로크 했을 경우 : 실격

#### 15. 그린을 읽기 위한 자료의 사용 제한 (모델 로컬룰 G-11)

플레이어는 라운드 동안 위원회가 승인한 애디지북만을 사용할 수 있다. 승인된 애디지북이나 홀 위치도에 라운드 전 또는 라운드 동안 자필 메모를 추가로 써넣을 수 있는 사람은 오직 플레이어와 캐디뿐이며, 그 메모의 내용은 오직 플레이어나 캐디가 그 코스에서 개인적인 경험이나 관찰을 통하여 수집한 정보로 제한된다.

\* 위반의 별: 첫 번째 위반 - 일반 페널티, 두 번째 위반 - 실격

#### 16. 스트로크플레이에서 연습의 금지 (규칙5.2b 및 규칙5.5b의 수정 적용)

- 가. 라운드 전 또는 라운드와 라운드 사이의 연습 금지 (모델 로컬룰 I-1.2 적용).
  - 라운드 전 또는 라운드와 라운드 사이에, 플레이어는 경기가 열리는 코스에서 연습할 수 없다 (규칙5.2b의 수정 적용).
  - \* 위반의 별: 첫 번째 위반 - 2벌타, 두 번째 위반 - 실격
- 나. 방금 끝난 홀의 퍼팅그린에서의 연습 금지 (모델 로컬룰 I-2 적용)
  - 홀과 홀 사이에서, 플레이어는 방금 끝난 홀의 퍼팅그린이나 그 근처에서 연습 스트로크를 하거나 퍼팅그린을 문지르거나 볼을 굴려서 퍼팅그린의 표면을 테스트 할 수 없다. (규칙5.5b의 수정 적용).
  - 전반 9홀이 끝난 후 후반 9홀로 가지전 연습퍼팅그린이나 그 근처에서 연습스트로크를 해서는 안된다.
  - \* 본 로컬룰을 위반한 것에 대한 페널티 : 일반페널티

#### 17. 플레이어나 마커의 서명이 없는 스코어카드를 제출한 경우의 벌타 (모델 로컬룰 L-1)

플레이어나 마커의 서명이 하나 또는 둘 다 없는 스코어카드를 제출한 경우에 플레이어의 라운드의 마지막 홀에 일반 페널티(2벌타)를 받는다 (규칙 3.3b(2)의 수정 적용).

## 18. 플레이 중단 및 재개 (규칙5.7)

- 가. 플레이 중단과 재개는 혼으로 알린다. 위험한 상황으로 인한 즉시 중단은 한 번 길게, 그 밖의 이유로 인한 중단은 연속 3번 혼을 울린다. 플레이의 재개는 혼을 연속 두 번씩 반복하여 울린다 (모델 로컬룰 J-1 적용).
- 나. 위험한 상황으로 플레이가 즉시 중단된 경우에 모든 연습 지역은 위원회가 허락할 때까지 폐쇄된다. 만일 폐쇄된 연습지역에서 연습을 할 경우에는 연습을 중지하도록 요구되며 중지하지 않을 경우에는 실격이 될 수 있다.
- 다. 일몰이나 플레이할 수 없는 코스 상태로 인한 일반적인 플레이 중단인 경우, 플레이어는 연습 퍼팅그린에서 연습할 수 있다.

## 19. 행동 수칙 (규칙1.2b)

- 가. 골프선수로서 매너와 에티켓을 지키며 학생다운 행동을 하여야 하며, 코스 내에서 학생 신분에 어긋나는 행동(흡연, 음주 등)이 적발 또는 경기 후라도 확인되었을 시 위원회 결정에 따라 실격과 같은 벌을 받을 수 있다.
- 나. 모든 플레이어와 플레이어의 캐디는 골프의 정신에 따라서 플레이해야 한다. 라운드 중에 코스를 보호하지 않거나 부적절한 언어를 사용하고 다른 플레이어들이나 레프리 또는 갤러리에게 무례하게 행동 할 경우에는 페널티를 받을 수 있다.

\* 행동 수칙을 위반할 경우의 페널티(1벌타, 2벌타 및 실격)는 위원회가 결정한다.

# 제2장 경기조건 (Terms of the Competition)

## 1. 동점의 경우 우승자 결정 방법

위원회가 결정한 홀에서 플레이오프는 씨든데스 방식으로 우승자를 결정한다.  
다만, 위원회는 경우에 따라서 그 방법을 변경할 수 있다.

## 2. 경기의 종료

우승자에게 우승컵이 수여되었을 때 경기가 종료된 것이다.

## 3. 어드바이스

플레이어는 오해의 소지를 없애기 위해 학부모, 프로 등 다른 사람에게로 부터 10m 이상 거리를 두어야 한다. 홀 간 이동 시 학부모와 대화 또는 도움을 금한다.  
(위반시 다음 홀에 일반의 벌을 부여한다.)

## 4. 폭언 및 폭행

대회장 내에서 선수 또는 학부모가 다른 선수, 대회관계자, 레프리 등에게 폭행이나 폭언을 한 경우 해당 선수는 벌타를 받았더라도 스포츠공정 위원회에 회부 되며 엄중 처벌 된다.